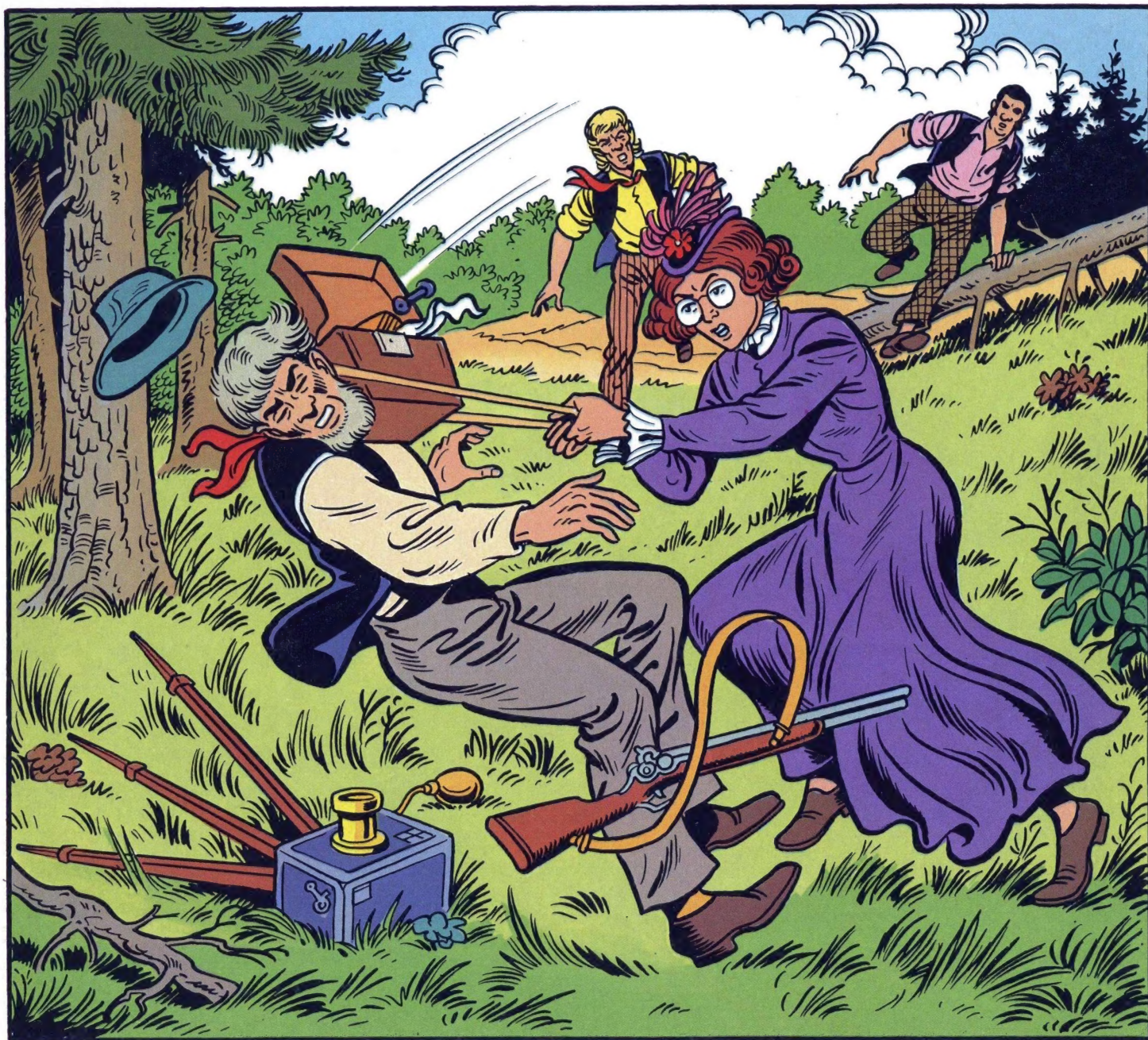


WILLY VANDERSTEEN

# ROBERT ET BERTRAND

## LE LOUP BLANC



EDITIONS ERASME



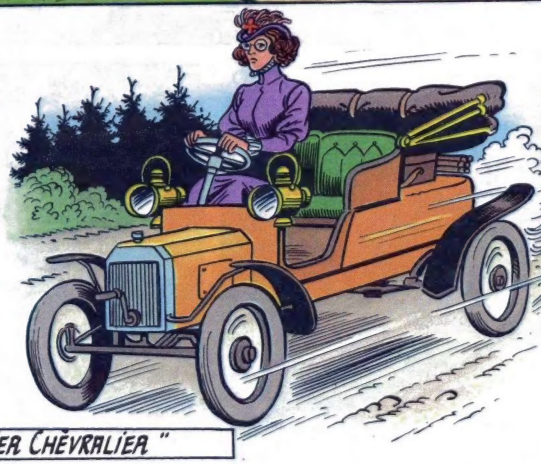
WILLY VANDERSTEEN

# LE LOUP BLANC



Editions Erasmé  
Bruxelles - Anvers





\* VOIR "LE DERNIER CHEVALIER "





Elle dispose son appareil ;  
elle veut sans doute pho-  
tographier les opérations !



Hé, que faites-vous ici ? La  
place d'une femme est à ses  
fourneaux !



Je suis photographe de presse  
et je connais vos intentions !  
De quel droit me...



Ouste ! Va  
ravauder les  
bas !



Donc, grande gueule ?  
Une femme n'est bon-  
ne qu'à être ta  
servante ?

Comme tu dis !



Bon ! Alors, je  
commence par bat-  
tre tes habits !



Et maintenant, écou-  
tez ! Je sais quel est  
votre gibier ! Je le ver-  
rai ! Compris ?



Oh là là ! Cela se  
gâte ! Tous à la  
fois, c'est trop !



Robert, viens vite !  
Valériane est en  
difficulté !





Ouf ! Je suis sauvée !

Doucement, s'il vous plaît !  
Cette dame est notre  
protégée !



Ah, oui ? Eh bien,  
voici pour vous !

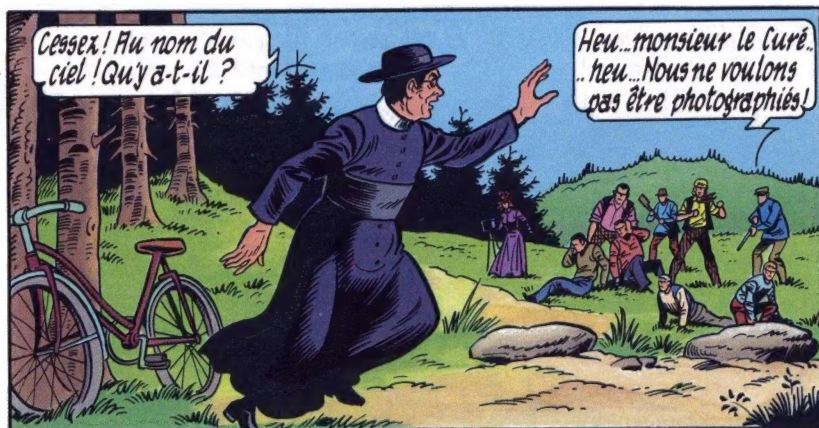


Le danger seulement...

...nous rend violents !



Cela vous coûtera  
cher !



Cessez ! Au nom du  
ciel ! Qu'y a-t-il ?

Hou... monsieur le Curé..  
heu... Nous ne voulons  
pas être photographiés !



Nous pourchassons le Loup  
Blanc. Sa meute se  
rapproche et menace  
nos troupeaux !



D'étranges choses se pas-  
sent dans cette forêt !  
Le Loup Blanc est reve-  
venu. Je l'ai vu hier  
soir, monsieur  
le Curé !



Hier soir, tu étais ivre-mort !  
Vous n'avez pas honte ? Vous  
savez parfaitement que le  
Loup Blanc est mort et enter-  
ré ! Rentrez chez vous !

LES PAYSANS GROMMELLENT MAIS  
FONT DEMI-TOUR !



Ouf ! Merci, monsieur le Curé !  
Mais quelle est cette histoire de  
Loup Blanc ?



Il y a des années, vivait au village un brave homme nommé Fernand Stols. Un jour, sa femme mourut subitement. De chagrin, il se retira dans les bois.

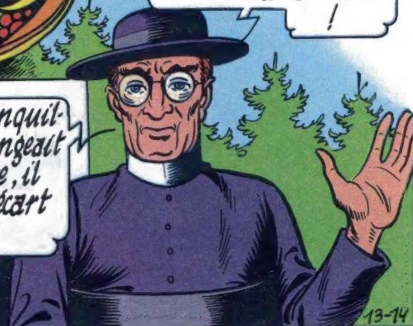


Il semble avoir été doué d'un pouvoir magnétique car il se faisait obéir par les loups.

On le vit maintes fois chasser avec une meute; c'est pourquoi on le surnomma le Loup Blanc.

Une nuit d'hiver, on entendit les loups hurler à la mort !

Mais on ne le laissa tranquille, puisqu'il ne dérangeait personne. Au contraire, il tenait les loups à l'écart du village !



13-14

Le lendemain, des charbonniers trouvèrent Fernand Stols mort de froid dans la neige.



Mais ils doivent être revenus à présent ? les paysans faisaient vraiment la chasse au Loup Blanc.



On l'inhuma au cimetière communal !



Et les loups ?

Ils restèrent à l'écart comme s'ils obéissaient aux ordres posthumes de leur maître.



15



Non-sens ! Un ivrogne a cru voir le spectre du solitaire. Il est vrai que les loups affluent à nouveau, mais c'est parce qu'on a déboisé une région !

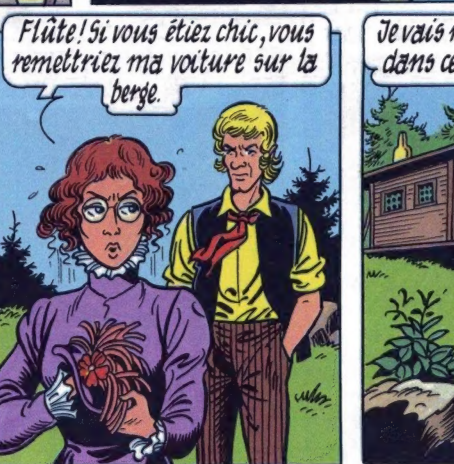
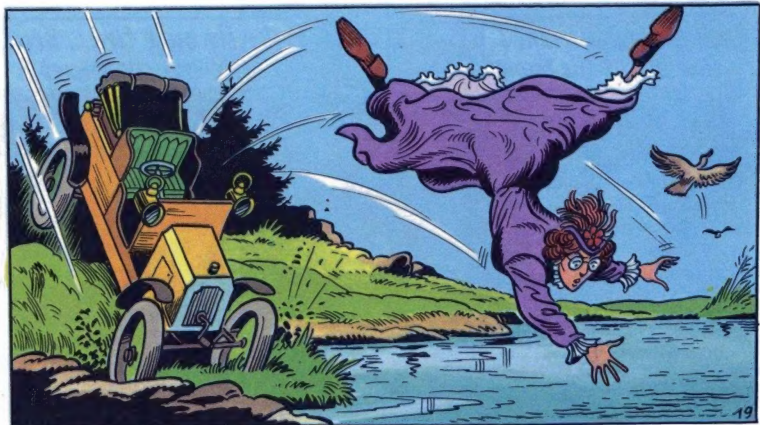
Et voilà ! Le mystère est éclairci !



Oh non ! Monsieur le Luré ne sait pas tout !

16









Ce doit être un pavillon de chasse... Oh! Un jeu ouvert! Je vais...



...en profiter pour faire sécher mes vêtements.

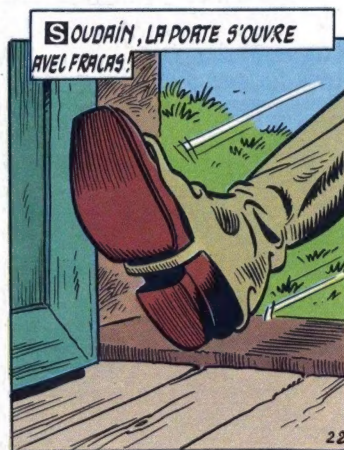


**OH!**

Ciel! J'ai cru voir...



un homme m'espionner par la fenêtre!



**S**OUDAIN, LA PORTE S'OUVRE AVEC FRACAS!

22



La voix de Valériane! Que fiche-t-elle encore?



Arrière ou je tire... heu... avec ma chaussure!



Je suis Gomar, le garde forestier du comte von Hobsfeld. Vous êtes dans une propriété privée!

23



Attention, Bertrand, il a un fusil!

De mieux en mieux: des vagabonds maintenant!



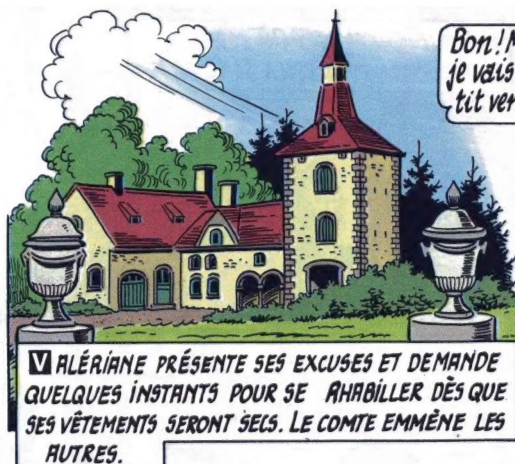
Ne vous faites pas de souci! Ou pensez-vous...



...qu'il me faut un fusil pour flanquer une ractée?

24









Berthe, em menez donc ces garçons à la cuisine, et servez-les bien !



Venez ! Monsieur le comte tient à recevoir généreusement



Bientôt, VALÉRIANE SE JOINT À EUX !

Bonne chance, Valériane !

Le comte von Hobsfeld est allemand, Berthe ?

J'ai vu une étrange silhouette, dans la brume, parmi les loups. J'ai hâte de développer ma photo.

Oui ! Il habitait un peu au-delà de la frontière avant de s'établir ici.



Helmut ! Où es-tu ? Où est le Loup Blanc ? Je veux le tuer !



Calmez-vous, madame ! Le Loup Blanc est mort !

Non ! Il a tué Helmut ! Je veux venger mon fils !



Tu te trompes, Ise. Donne-moi ce pistolet et retourne dans ta chambre !



Monsieur le comte ! C'est la comtesse ?



Hélas ! Laissez-moi vous raconter sa triste histoire, Robert.





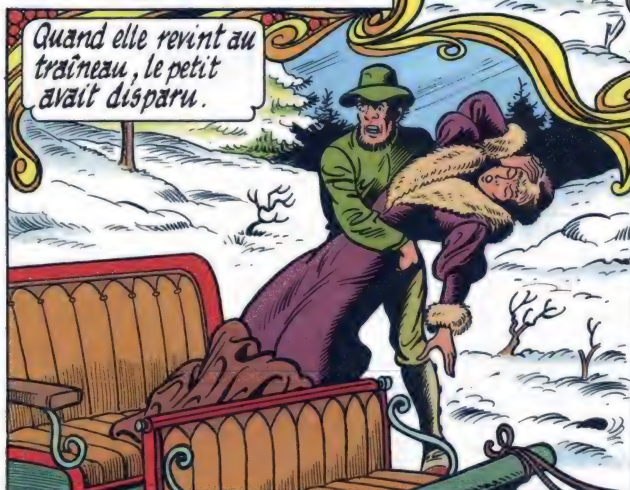
Lorsque j'ai rencontré Ilse en Allemagne, elle était veuve et maman d'un petit garçon. Après notre mariage, nous sommes venus nous établir ici. Nous étions heureux.



Un jour d'hiver, Gomar ramenait ma femme et son fils à la maison. Un arbre barrait la route.



Ma femme descendit pour aider Gomar à écarter l'obstacle.



Quand elle revint au traîneau, le petit avait disparu.



...se mit à la recherche de l'enfant.

Elle perdit connaissance. Gomar la déposa dans le traîneau et...



Mais il fut assailli par des loups et dut s'enfuir.



Ma femme n'a jamais surmonté le choc ; elle souffre encore fréquemment d'hallucinations.



Les recherches ne donnèrent aucun résultat. On soupçonna vaguement le Loup Blanc, qu'on revit parfois à cette époque.



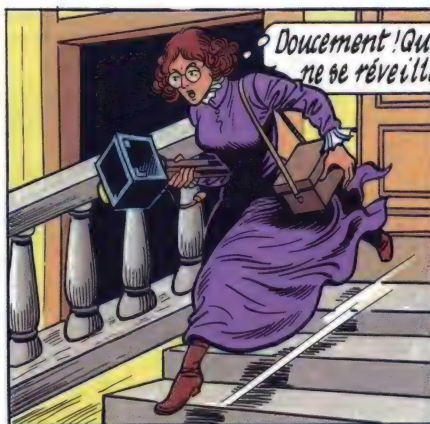
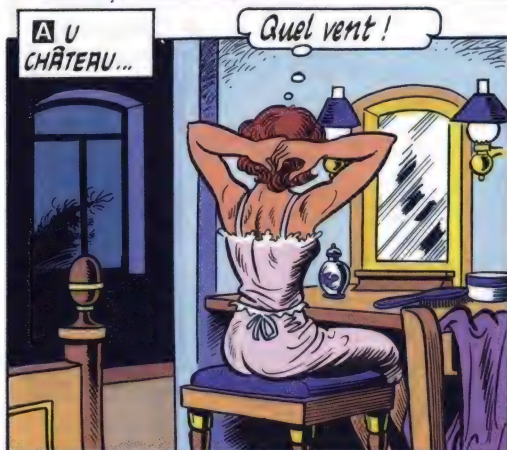
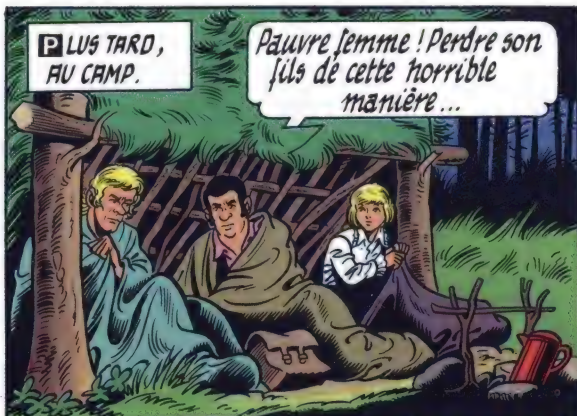
Puis-je vous inviter à passer la nuit ici ?

Merci, monsieur le comte. Nous préférons retourner au camp, près de la rivière.

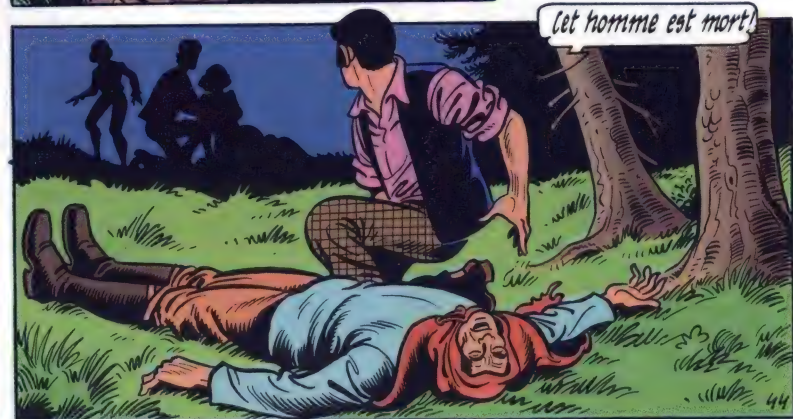


Héu... J'ai craints de m'enrhumer ; j'accepterais volontiers votre invitation, monsieur le comte.





















Ciel! Que se passe-t-il?



C'est le fusil de cet homme qui a tiré le coup mortel.



Je puis vous rassurer, inspecteur. Le fusil lui a été dérobé hier; le coup a donc été tiré par quelqu'un d'autre.



D'ailleurs, la nuit du crime, Gomar était au chevet de sa mère. Je l'y ai conduit moi-même.

En ce cas, excusez-moi, c'est en effet un alibi valable.



Inspecteur, voici les photos de la victime.



Plus une photo que j'ai prise d'une meute de loups. Regardez bien; vous serez surpris!



Sur un fond de brume, se détache nettement l'image d'un être qui marche debout. Assez original pour un loup!

Oh, c'est très flou! Sans doute une formation de brouillard!



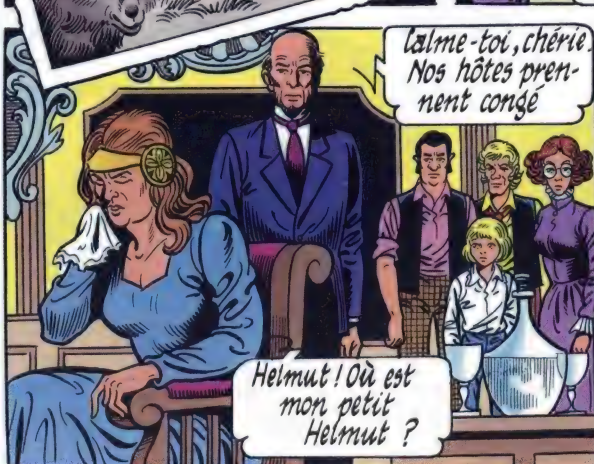
Où une personne parmi les loups! Je pense aux ustensiles que j'ai trouvés dans une grotte...

Valériane, je n'ai pas de temps à perdre! Merci pour les photos de la victime.



Je pars en Allemagne, mettre mes collègues au travail. Un bon conseil: ne vous risquez pas seule dans les bois.

Non! Robert et Bertrand ont accepté de m'escorter.



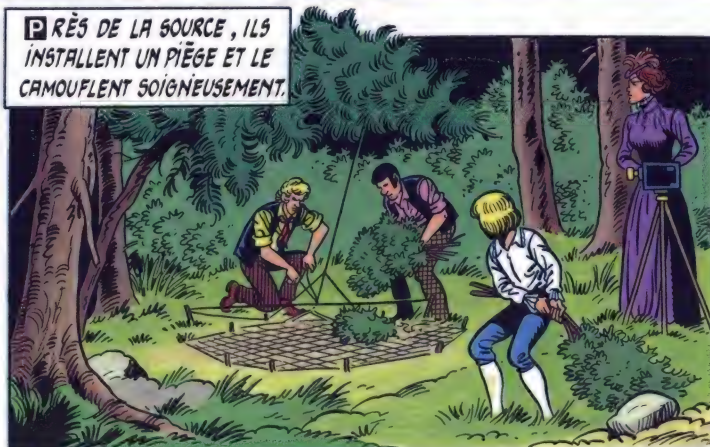
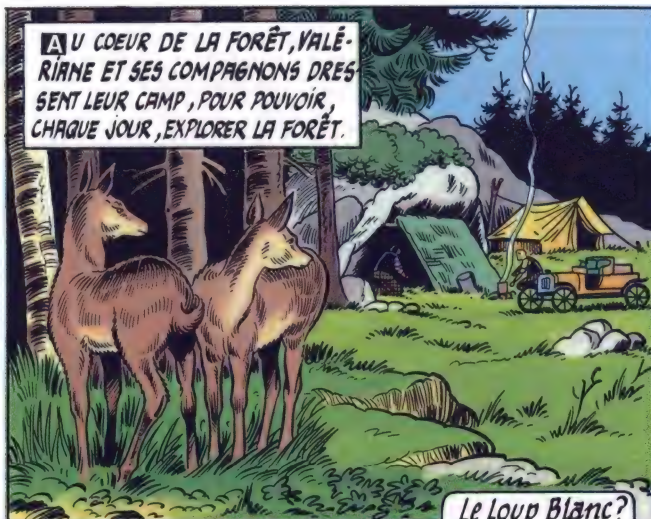
Calme-toi, chérie. Nos hôtes prennent congé.

Helmut! Où est mon petit Helmut?



Gare à ceux que je trouve encore dans le domaine!









**J**ACKY S'EST À PEINE MIS EN ROUTE QU'IL APERÇOIT...



Miséricorde ! L'ombre sur la photo ! Viens ici !



Viens donc ! N'aie pas peur !



Je ne te ferai pas de mal !



**M**AIS LE GAMIN SE DÉGAGE ET ÉMET UN CRÍ PLAINTIF.

62



Oh ! Il est pris au piège !



Il a perdu ce médaillon !



Il parlera peut-être maintenant ?

63



**M**AIS, AULOIN, LES LOUPS HURLENT, ILS SE RAPPROCHENT ET JACKY, EFFRAYÉ, COURT AU CHÂTEAU.



64





**IL TROUVE LA COMTESSE, SEULE DANS SA CHAMBRE.**



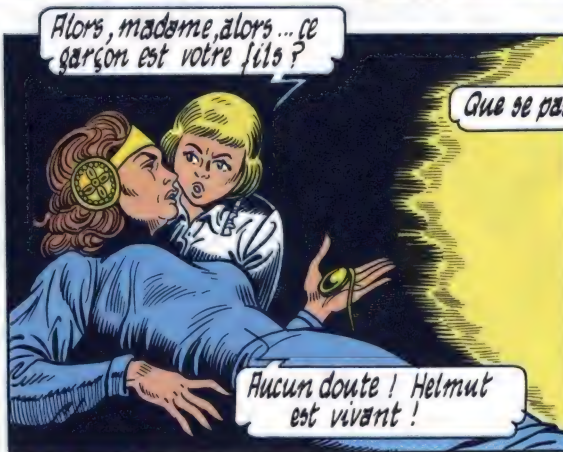
...un garçon à peu près de ma taille. Il est vêtu d'une peau de loup. Il ne veut rien dire, mais il a perdu...



...ce médaillon qu'il portait au cou.

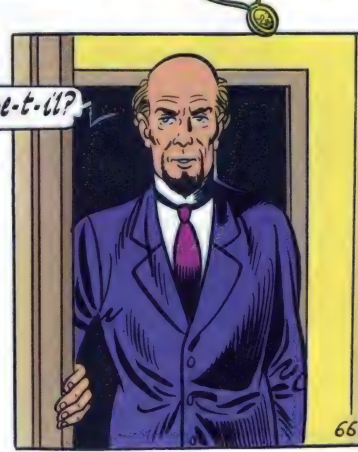


Ciel ! C'est celui que portait mon fils quand il a disparu !

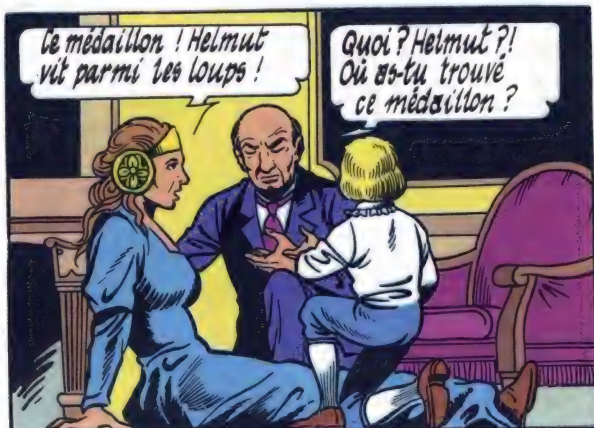


Alors, madame, alors... ce garçon est votre fils ?

Aucun doute ! Helmut est vivant !



Que se passe-t-il ?



Le médaillon ! Helmut vit parmi les loups !

Quoi ? Helmut ? ! Où as-tu trouvé ce médaillon ?



**À ARRÊT LES EXPLICATIONS DE JACKY, LE COMTE NE DOUTE PLUS !**



Je vous conduirai auprès de lui.

Non, reste auprès de ma femme, car la bonne est sortie. Je connais la source.



**AVANT DE PARTIR, LE COMTE S'ENTRETIENT LONGUEMENT AVEC GOMAR.**

Celui-ci s'en va immédiatement.



**LE COMTE CHARGE MINUTIEUSEMENT SON FUSIL.**



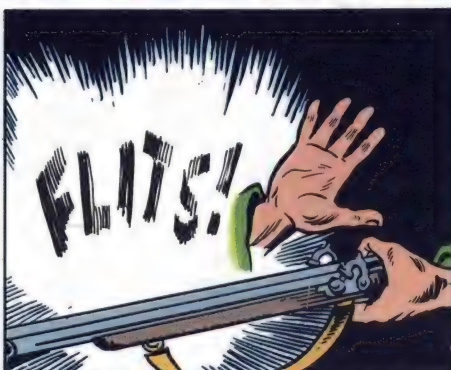




MAIS QUAND LE TRIO SORT DE LA GROTTE, UNE DÉTONATION RETENTIT.



QUAND NOS AMIS SORTENT, L'HOMME TENTE DE FUIR, MAIS, AVEUGLÉ, TOMBE DANS LE RAVIN.







Mais c'est Gomar, le garde forestier. Pourquoi voulait-il...



Pour moi, fini ! Le mort dans le parc, un braconnier allemand...venait pour chantage... Je l'ai tué...

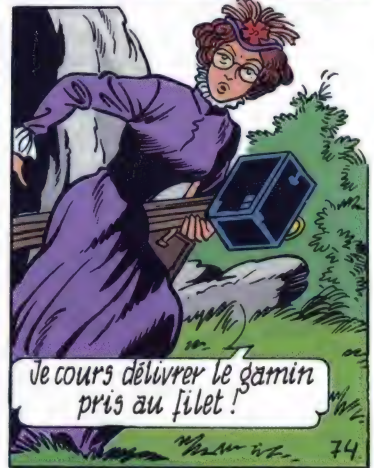
73



...sur ordre de...



Il perd connaissance ! Quelle affaire, c'est affreux !



Je cours délivrer le gamin pris au filet !

74



Il ouvre les yeux, Gomar, qui t'a chargé de tuer cet homme ?

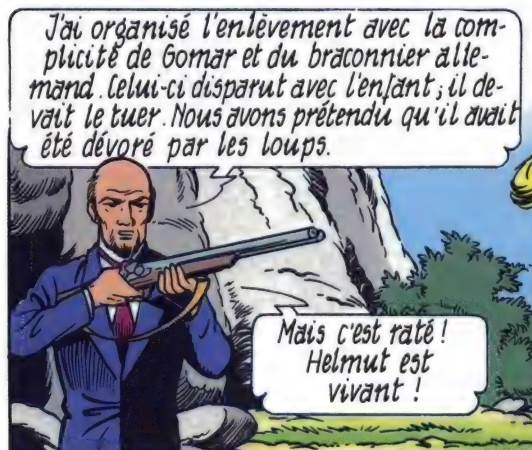


Moi ! Jetez vos fusils, au loin ! Une brève explication vous éclaircira l'esprit !



J'ai épousé Ilse pour sa fortune. J'ai appris trop tard qu'une disposition testamentaire de son premier mari me privait de la gestion des biens tant que vivrait leur fils Helmut.

75



J'ai organisé l'enlèvement avec la complicité de Gomar et du braconnier allemand. Celui-ci disparut avec l'enfant ; il devait le tuer. Nous avons prétendu qu'il avait été dévoré par les loups.



C'est odieux ! Vous êtes un monstre ! Vous n'éviterez pas le châtiment !

Mais c'est raté ! Helmut est vivant !



Oh si ! Je vous fais taire à l'instant ! Puis, j'achève Helmut que vous avez mis à ma disposition ! Ensuite, adieu !

76





MAIS, AVANT QUE LE COMTE AIT  
PU APPUYER SUR LA GÂCHETTE, NOS AMIS  
PLONGENT DANS LE RAVIN ET SE CACHENT.

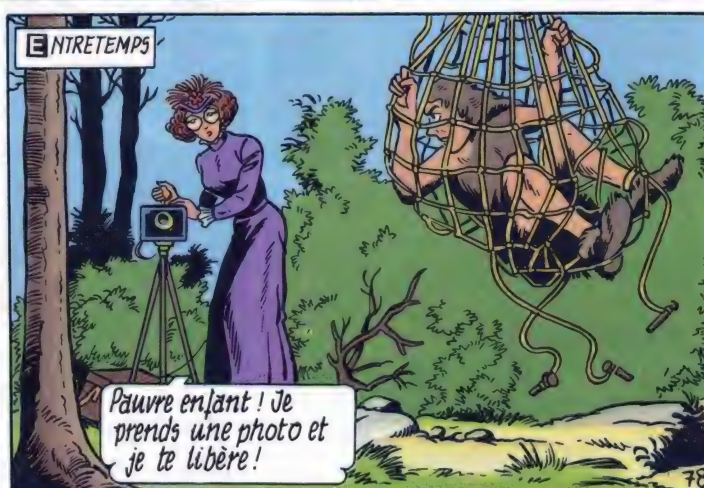


Il est parti ! Sans doute au-  
près de l'enfant ! Et Valériane  
y est aussi !! Vite Bertrand,  
avant qu'il ne soit trop  
tard !



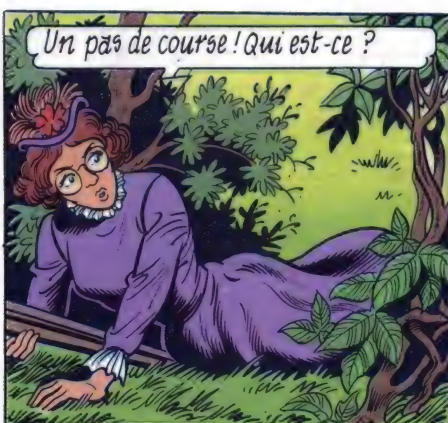
Zut ! Je me  
suis foulé la  
cheville !

Tu me suivras,  
Bertrand !  
J'y vais !

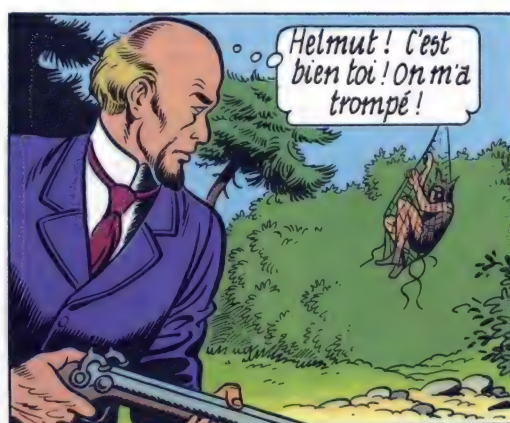


ENTRETEMPS

Pauvre enfant ! Je  
prends une photo et  
je te libère !



Un pas de course ! Qui est-ce ?



Helmut ! C'est  
bien toi ! On m'a  
trompé !



L'ENFANT PERÇOIT LA  
HAÏNE DU COMTE ET HURLE  
D'ANGOISSE.



Cette fois, je ne te  
rate pas !



Oh ! Tu n'as gagné qu'une  
minute, Valériane !





**AU MÊME INSTANT, ROBERT SURGIT ET SE JETTE SUR LE COMTE.**



**LES DEUX HOMMES LUTTENT SAUVÈGEMENT POUR ATTRAPER LE FUSIL.**



**D'UN COUP DE PIED, VALÉRIANE LANCE L'ARME HORS DE LEUR PORTÉE; ELLE VA DÉLIVRER LE PETIT.**



82



**LE COMTE RÉUSSIT À FRAPPER VIOLEMMENT ROBERT !**



A votre tour !

83



Vous êtes démasqué, comte von Hobsfeld ! N'aggravez pas votre cas !



Tu radotes ! Si je vous élimine, je franchis la frontière !

Cet espoir me paraît prématuré !

84





Alors, toi d'abord !



Mais le comte est distrain par les cris stridents et plaintifs de l'enfant !



Des hurlements lointains lui répondent, ils se rapprochent rapidement, terrifiants !

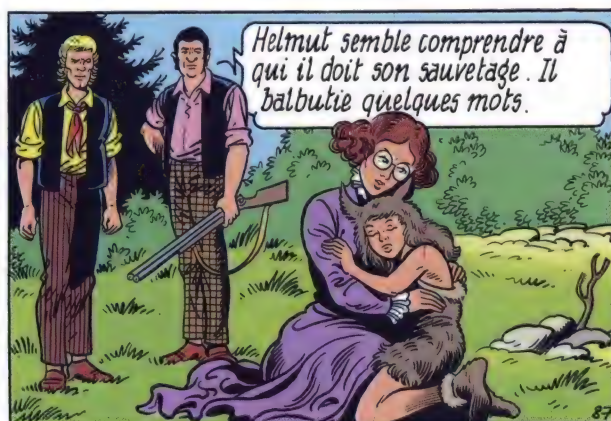


Les loups ! Au secours !



Ouf ! Cet homme a la main dure ! Où est-il ?

Il s'est enjui, par peur des loups ! Je suis arrivé à temps pour empêcher un crime de plus !



Helmut semble comprendre à qui il doit son sauvetage. Il balbutie quelques mots.



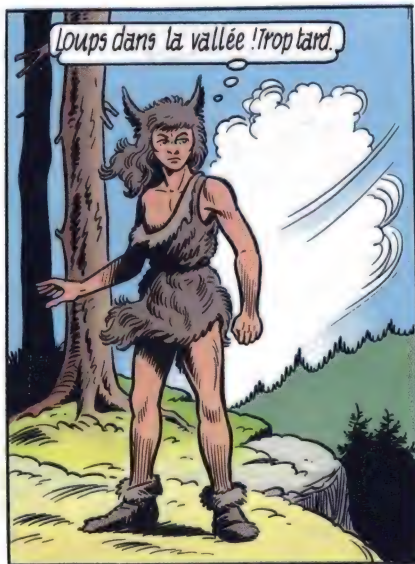
Une nouvelle vie t'attend, mon garçon ! Tu l'appelles Helmut. Il y a une femme qui t'aime, ta mère !

Helmut ? moi ?... Mère ? Qui ?...



Le comte, dans son affolement, fait une lourde chute ; et les loups approchent.











Pour que le comte puisse s'emparer de la fortune de sa femme, l'enfant devait disparaître. Mon frère Hans fut chargé de le tuer.



D'accord avec Gomar, il enleva l'enfant du traîneau.



Mais il ne put se résoudre au crime. Il le déposa au pied d'un arbre, pensant que les loups...

...s'en chargeraient. Il courut réclamer son salaire chez le comte.



Hum! Une bande de scélérats. Le reste se devine.



Oui! Helmut fut recueilli par Fernand Stols, le Loup Blanc...



...qui s'attacha au petit et ne parvint plus à s'en séparer.



Il l'éleva, lui apprit à se familiariser avec ses loups.



Oui, sans doute! Pourquoi Hans, après tant d'années relança-t-il le comte?

Torturé par le remords, je me suis disputé avec mon frère; je l'ai éconduit.



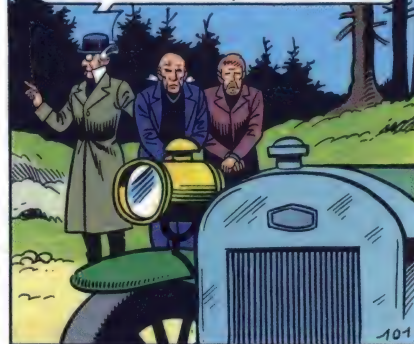


Il voulait m'extorquer de l'argent et menaçait de tout dévoiler. Gomar a essayé de l'écarter du château. Cette nuit-là, il eut peur et tira.



Et voilà ! Tout est clair !  
La Justice appréciera !

Je vais livrer cette racaille !  
Veillez sur l'enfant !



**A** CE MOMENT, LES LOUPS  
SORTENT DE LA  
FORÊT.



Misère ! Ils nous  
attaquent !



Non ! Pas faire !



**E**LMUT COURT À LA RENCONTRE  
DES LOUPS ET, D'UN SEUL GESTE,  
COUPE LEUR ÉLAN.



Ne tire pas,  
Bertrand ! Il sait  
leur parler !



Que va-t-il  
faire ?



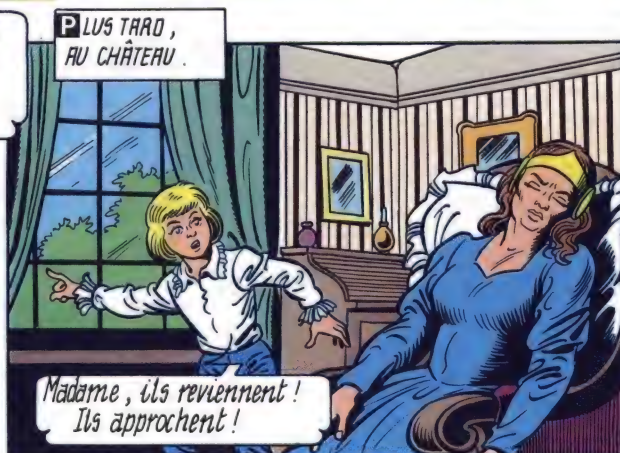
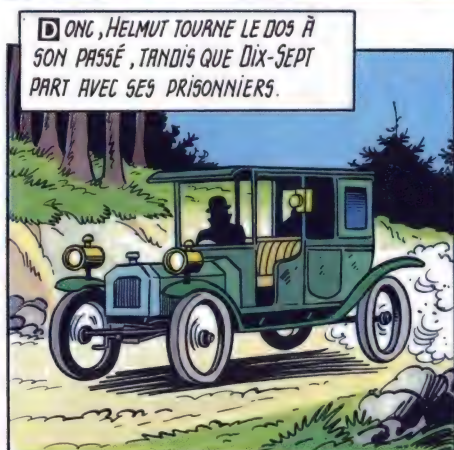
**L**ES LOUPS SUIVENT  
DOCILEMENT L'ENFANT  
DANS LES BOIS.



Laissons-le ! Je  
crois qu'il va  
leur faire  
ses adieux !











**E**T CE SONT D'ÉMOUVANTES RETROUVAILLES !



**L**E RÉCIT DES ÉVÉNEMENTS CHOQUA VIVEMENTS LA COMTESSE. MAIS, AU BOUT DE QUELQUES JOURS, LE MÉDECIN SE MONTRA OPTIMISTE.

109



la comtesse se rétablira ! L'enfant a une solide constitution, et une intelligence remarquable. Moyennant une rééducation, il s'adoptera sans trop de peine à sa nouvelle existence.

**L**ES ADIEUX



Grâce à votre collaboration, je ferai un reportage sensationnel. Je tiens à vous exprimer ma reconnaissance en billets car...

110



Oh, laisse, Valériane ! Le bonheur dont nous avons été témoins est notre meilleure récompense !

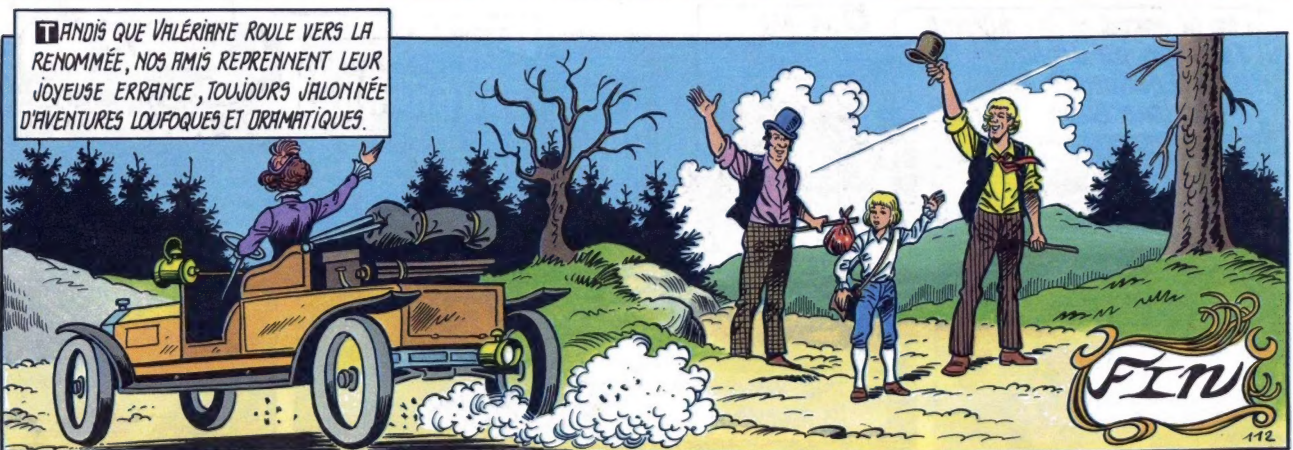


Oui, mais elle n'empêche pas l'autre !



Nous allons à nouveau cheminer. Dans deux jours, nous aurons si soit que la faim nous empêchera de dormir. Merci !

111



**T**ANDIS QUE VALÉRIANE ROULE VERS LA RENOMMÉE, NOS AMIS REPRENENT LEUR JOYEUSE ERRANCE, TOUJOURS JALONNÉE D'AVENTURES LOUFOQUES ET DRAMATIQUES.

**FIN**

112





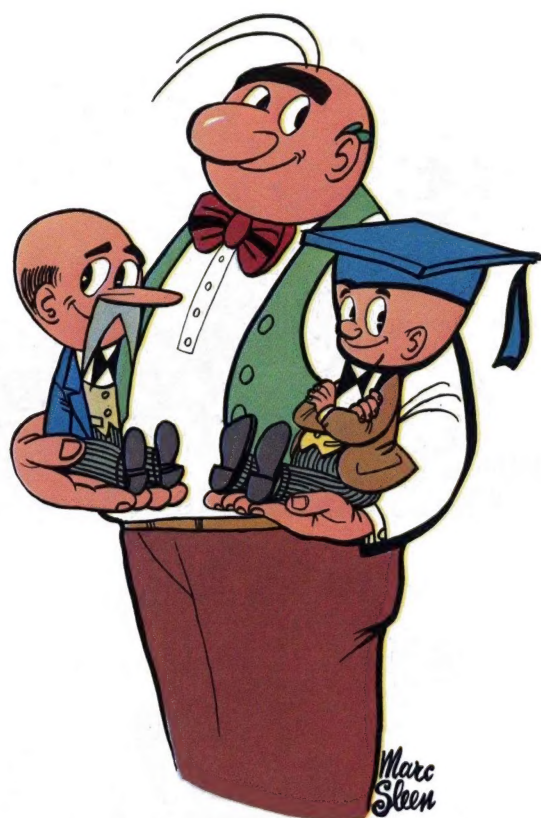
WILLY VANDERSTEEN

# JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

- |  |                                      |                                 |
|--|--------------------------------------|---------------------------------|
| 1. Le mystère de Brispière             | 37. Le mystère de la route nationale | 73. Le gazo jaune               |
| 2. La couronne mystérieuse.            | 38. La bouée rouge                   | 74. Le géant de la forêt        |
| 3. Roi de la jungle                    | 39. Les pirates de l'air             | 75. Le petit bois ensorcelé     |
| 4. Le tomahawk d'or                    | 40. La clavicule du dinosaure        | 76. Les escargots de Fukuzawa   |
| 5. Le gnome de bronze                  | 41. Quand les cigares explosent      | 77. Des momies à Morotari       |
| 6. L'île verte                         | 42. Les joujoux dangereux            | 78. Les chaudrons de Cocolo     |
| 7. Le collectionneur original          | 43. La chauve-souris                 | 79. Le maniaque de la mécanique |
| 8. La ville sous-marine                | 44. Razzia à Djerba                  | 80. Le tournoi                  |
| 9. Les anneaux de Jupiter              | 45. La grande-crevette               | 81. Au pays des dragons         |
| 10. Compo, le géant                    | 46. Le phare de Dragonera            | 82. Les chevaliers-brigands     |
| 11. La chasse dangereuse               | 47. Les Morigans                     | 83. Sous-marin en folie         |
| 12. Le cascadeur d'or                  | 48. La main noire                    | 84. Aventure au Zoo             |
| 13. Le roi de la tomate                | 49. La piscine dangereuse            | 85. Le fort englouti            |
| 14. Les mouches de Masakin             | 50. Les menhirs dansants             | 86. La reine des bisons         |
| 15. Le gardien masqué                  | 51. La couronne enchantée            | 87. Kola le Koala               |
| 16. Le chasseur de chaussures          | 52. Les statues ardentes             | 88. Le robot attaque            |
| 17. Le rat d'acier                     | 53. Les autophages                   | 89. Le géant des Neiges         |
| 18. Le volcan d'Itihat                 | 54. Le chien noir et la sorcière     | 90. Le dieu dans l'île          |
| 19. Les glaçons de Loch Latham         | 55. Les flammes gelées               | 91. Jérôme contre Diabolus      |
| 20. Le chasseur de trésors             | 56. Le syndicat des cascadeurs       | 92. Le chapeau de Vidolmes      |
| 21. Les alchimistes                    | 57. La ruche                         | 93. Le Koala masqué             |
| 22. La tête d'or                       | 58. L'enlèvement                     |                                 |
| 23. Le breuvage magique                | 59. Le pied du druide                |                                 |
| 24. Aventure en Berunka                | 60. Le carreau rouillé               |                                 |
| 25. Les corbeaux de la Tour de Londres | 61. Le faiseur de vent               |                                 |
| 26. Les perles de Majorque             | 62. La gondole noire                 |                                 |
| 27. Le vaisseau fantôme                | 63. Le chevalier fantôme             |                                 |
| 28. Le canon turc                      | 64. Les voleurs de ferraille         |                                 |
| 29. Les licornes vertes                | 65. Le dragon à deux cornes          |                                 |
| 30. La bombarde                        | 66. Les pilliers de banques          |                                 |
| 31. Des roses pour la Berunka          | 67. L'énigme de la mine              |                                 |
| 32. L'arc-en-ciel bagarreur            | 68. Une île au soleil                |                                 |
| 33. La chenille de l'espace            | 69. Le strato klepto cumulus         |                                 |
| 34. Le temple du silence               | 70. La légende                       |                                 |
| 35. Le biplan fantôme                  | 71. Les voleurs de fruits            |                                 |
| 36. Jérôme contre Jérôme               | 72. Aventure au Far West             |                                 |





MARC SLEEN

Les aventures de

# NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bam-bou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelle, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

## Complètement en couleurs

- |                                   |                                     |                               |
|-----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon              | 40. Brigandage en folie             | 69. Le gros lourdaud          |
| 11. Les Wallabites                | 41. Ottoman XIV                     | 70. Papa Papou                |
| 12. Le lutin doré                 | 42. Le mauvais œil                  | 71. Les hommes-cubes          |
| 13. Baringo                       | 43. L'arme redoutable d'Oumtata     | 72. Le château des soupirs    |
| 14. Néron contre la F.F.F.        | 44. La disparition du vase de Chine | 73. Le fantôme de Doucevallée |
| 15. Sacré Théophile               | 45. La couronne de Neptune          | 74. Le rayon A                |
| 16. Mama Kali                     | 46. La bague enchantée              | 75. Opération Pétrole         |
| 17. Les hommes bleus              | 47. La comtesse verte               |                               |
| 18. Le lavoir des chiens          | 48. Néron et la tête de cheval      |                               |
| 19. Les Nérontiques               | 49. Les ailes de Xopotl             |                               |
| 20. Les Dinas déchaînées          | 50. Les Jinkaboums                  |                               |
| 21. Le cacatoès qui caquette      | 51. La baleine bleue                |                               |
| 22. Gare à Castar                 | 52. La flotte en folie              |                               |
| 23. Les Papricains                | 53. Le Clo Clo clan                 |                               |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 54. La vengeance du grand Clo       |                               |
| 25. Zongo au Congo                | 55. Le sixième lutin                |                               |
| 26. Le gorille jaune              | 56. Le secret de Jean Muscle        |                               |
| 27. Le jardin des malices         | 57. Hannibal                        |                               |
| 28. Ivan le terrible              | 58. Mister Nobody                   |                               |
| 29. La bague du Muphti            | 59. Le chat de Chatmandou           |                               |
| 30. Les chenilles rousses         | 60. La théière du roi               |                               |
| 31. Patati patata                 | 61. Les Néroses                     |                               |
| 32. Novembre Noir                 | 62. La planète Egmont               |                               |
| 33. Le virus du rire              | 63. Les bonbons-ballons             |                               |
| 34. La princesse Lovely           | 64. Le plou vert émeraude           |                               |
| 35. La moutarde d'Abraham         | 65. Vas-y Daris                     |                               |
| 36. La fleur qui parle            | 66. La disparition de Néron         |                               |
| 37. Enivrante Charlotte           | 67. La retromachine                 |                               |
| 38. L'homme sans visage           | 68. Le B.B. Safari                  |                               |
| 39. La pantoufle volante          |                                     |                               |





WILLY VANDERSTEEN

# robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIX<sup>e</sup> siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

*déjà parus:*

- |                                  |                             |
|----------------------------------|-----------------------------|
| 1. L'ermite de Beaucroy          | 19. Le chat noir            |
| 2. La main noire                 | 20. Le dernier chèvralier   |
| 3. Le dragon vert                | 21. Le duel                 |
| 4. Le diable du Val aux roses    | 22. La ferme aux loups      |
| 5. Le drame de Marie-Souillon    | 23. Valériane a disparu     |
| 6. Documents secrets             | 24. Le trésor des Templiers |
| 7. Le diable noir                | 25. L'ennemi des elfes      |
| 8. Le briseur de grève           | 26. La secte secrète        |
| 9. Les étangs de Miremort        | 27. Le feu vengeur          |
| 10. Aventure en Moldavie         | 28. L'enfer de Solferino    |
| 11. La capuche écarlate          | 29. L'énigme Zarata         |
| 12. Les puissances occultes      | 30. Secrets du Mont Blanc   |
| 13. Le dernier vol de l'épervier | 31. Les Dinosaures          |
| 14. La catastrophe de Corvilain  | 32. Fantôme sur la voie 7   |
| 15. Le fantôme du Zwin           | 33. Le Hollandais Volant    |
| 16. La maison hantée             | 34. Filles du soleil        |
| 17. Le joyau englouti            | 35. Le démon de Paracelse   |
| 18. Visiteurs insolites          | 36. La maison moribonde     |
|                                  | 37. Le loup blanc           |